

Введение в Python и Eric

Иван Хахаев, 2009

Введение. Почему Python?

Выбор в пользу того или иного языка программирования является следствием огромного количества факторов — от требований эффективного использования ресурсов вычислительной системы до наличия в нужное время подходящей книжки.

Поэтому, чтобы избежать непродуктивного и спорного сравнения различных языков программирования друг с другом (к тому же, такое сравнение провести крайне трудно ввиду их огромного количества и разнообразия параметров сравнения), рассмотрим только аргументы в пользу выбора языка Python (общепринятое произношение — «Питон», хотя допускается и «Пайтон»).

1. Python — сравнительно «молодой» язык. Создавая его в 1990-1991 годах, его автор Гвидо ван Россум (Guido van Rossum) учёл все достоинства и недостатки предшествующих языков программирования.

2. Python имеет достаточно долгую историю развития и использования (почти 20 лет). В настоящее время Python поддерживается обширным международным сообществом разработчиков.

3. Python — развивающийся язык, используемый в реальных проектах. Это означает, что его изучение не пройдёт напрасно.

4. Python относится к категории свободно распространяемого программного обеспечения (СПО). Это гарантирует во-первых, от каких-либо претензий относительно использования «интеллектуальной собственности», а во-вторых, от превращения его в обозримом будущем в «мёртвый» язык (вспомните про «популярный» Turbo Pascal).

5. Python имеет обширную область применения. Так, на Python создаются расширения к графическому редактору GIMP, на Python можно программировать в офисном пакете OpenOffice.org, на Python пишутся сценарии для пакета 3D-моделирования Blender, на Python написаны системы управления контентом Plone и MoinMoin Wiki, Python активно используется при создании компьютерных игр.

6. Python — интерпретируемый язык, что очень удобно при обучении программированию. Интерпретатор Python входит в большинство дистрибутивов GNU/Linux (и разумеется, в ПСПО для школ).

7. Существует множество средств, облегчающих процесс создания программ на Python. Это и специализированные лексические анализаторы, и редакторы для программистов (например, Kate и Bluefish), и интегрированные среды разработки (IDE).

8. Наконец, Python является кросс-платформенным и поддерживает многобайтные кодировки (Unicode), поэтому программы на Python легко переносятся с одной среды функционирования на другую.